# 電腦課成果報告稿

大家好，我是林品岑 今天由我來為大家進行這次電腦課成果報告的簡短說明。首先，非常感謝老師與各位同學在這次專題活動中的支持與協助，讓我們順利完成這次的作品。

## 本次報告主題：NKNUBLOCK 使用元件與流程介紹

我們的作品主要是以 NKNUBLOCK 為基礎，來設計一套能夠顯示溫濕度資訊並搭配燈光效果的裝置。報告內容包含使用的元件與整體流程兩大部分。

## 一、使用的元件

本次我們使用了以下幾項關鍵元件：

1. 溫濕度感測器：負責即時偵測環境的溫度與濕度數值。

2. O LED 顯示模組：用來交替顯示溫度與濕度資訊。

3. LED 燈條：加強整體視覺效果，提升醒目性。

## 二、大致流程

1. 裝置啟動後，感測器開始偵測周圍的溫度與濕度。

2. 偵測到的數據會即時傳送至 O LED 顯示模組。

3. O LED 顯示模組會交替顯示溫度與濕度資訊。

4. LED 燈條會依照設計進行閃爍或變色，強化整體吸引力。

## 與簡報內容的配合

簡報中提及的三大元件與流程，在 Scratch 專案中皆有對應：感測 → 顯示 → 提醒的邏輯清楚呈現，使整體學習與展示更具系統性與互動性。

組員：林品岑

製作者:谷家嶸